



NOMBRE DEL PERSONAJE		ALINEAMIENTO	NOMBRE DEL JUGADOR					
NIVEL	NOMBRE DE LA CAMPAÑA		HOGAR					
RAZA	EDAD	TAMAÑO	SEXO	EDAD	ALTURA	PESO	CABELLO	OJOS

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL
FUE FUERZA				
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

PG PUNTOS DE GOLPE	TOTAL	RED. DAÑO
HERIDAS / PG ACTUALES		
DAÑO NO LETAL		

INICIATIVA MODIFICADORES	TOTAL	MODIF. DES	MODIF. VARIOS
------------------------------------	-------	------------	---------------

CA CLASE DE ARMADURA	TOTAL	10	BONIF. ARMAD.	BONIF. ESCUDO	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MODIF. DEFLECCIÓN	MODIF. VARIOS
--------------------------------	-------	----	---------------	---------------	-----------------	---------------	------------------	-------------------	---------------

TOQUE CLASE DE ARMADURA	CLASE DE ARMADURA	MODIFICADORES
-----------------------------------	-------------------	---------------

TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MÁGICO	MODIF. VARIOS	MODIF. TEMPORAL	MODIFICADORES
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)							
REFLEJOS (DESTREZA)							
VOLUNTAD (CARISMA)							

ATAQUE BASE	RESISTENCIA A CONJUROS
--------------------	-------------------------------

BMC BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE	TOTAL	ATAQUE BASE	MODIF. FUERZA	MODIF. TAMAÑO	MODIFICADORES
--	-------	-------------	---------------	---------------	---------------

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

VELOCIDAD EN TIERRA	PIES	SQ.	PIES	SQ.	MODIFICADORES TEMPORALES
VELOCIDAD BASE		CON ARMADURA			
VUELO	MANIOBRABILIDAD	NADAR	TREPAR	CAVAR	

HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONO TOTAL	MODIF. CARACT	RANGOS	MODIF. VARIOS
<input type="checkbox"/> ACECHAR	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> MONTAR	= DES	+	+	+
<input type="checkbox"/> NADAR	= FUE	+	+	+
<input type="checkbox"/> OFICIO	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> OFICIO	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> OFICIO	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (MAZMORRAS)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (PLANOS)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> SANAR	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	= SAB	+	+	+
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	= INT	+	+	+
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> TREPAR	= FUE	+	+	+
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO	= CAR	+	+	+
<input type="checkbox"/> VOLAR	= DES	+	+	+

Modificadores condicionales:

Idiomas:

